

Оглавление

Регистрация	1
Данные об участнике	2
Подтверждение регистрации	3
Участие в турнире	4
Как сдавать задачи?	5
Стандартные ошибки	6

Регистрация

Для регистрации перейдите по ссылке: http://olimp.bsu.ru/cgi-bin/new-register?contest_id=780&locale_id=1

Нажмите на ссылку «Создать учётную запись»:

Придумайте и введите логин, адрес вашей электронной почты и нажмите кнопку «Создать»:

Шаг 3. Введите

ЛОГИН

В этом турнире включена упрощённая
письм

Шаг 2.

введите адрес
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЫ

Шаг 3. Нажмите

е его и Ваш работающий адрес
и . (точка), - (минус), _ (подчёрк
ль от своей учётной записи не

В открывшемся окне будет выведен ваш логин и пароль. Сохраните эти данные в отдельном файле



Активировать новую учётную запись [IT-Cube Турнир]

login: пароль: язык: Russian ▾

Новая учётная запись создана

Новая учётная запись bairContestUser успешно создана. Начальный пароль для входа сгенерирован автоматически.

Ваша регистрационная запись имеет следующие параметры:

Login	bairContestUser
Адрес электронной почты	bair_...@gmail.com
Пароль	

Сохраните эти данные

Нажмите кнопку «Войти»

Данные об участнике

В первый раз в личном кабинете нужно заполнить данные для регистрации. Нажмите на ссылку редактировать:



Просмотр общей информации [bairContestUser, IT-Cube Турнир]

НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН [Подтвердить регистрацию](#)

Для завершения процедуры регистрации нажмите ссылку "Подтвердить регистрацию".

Общая информация

Нажмите "Редактировать"

Login:	bairContestUser
Адрес электронной почты:	bairinc0@gmail.com
Фамилия:	Не установлено
Имя:	Не установлено
Отчество (обязательно если есть):	
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Не установлено
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП"):	Не установлено
Класс обучения (только число):	Не установлено

ejudge 3.7.6+ (GIT c09a462c) (2018-03-22 09:52:41).
Copyright © 2000-2018 Alexander Chernov.

В открывшемся окне внесите ваши данные:



Редактирование общей информации [bairContestUser, IT-Cube Турнир]

Blank input fields for editing user information.

НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН

Общая информация

Фамилия:	Хабитуев	<i>должно быть заполнено</i>
Имя:	Баир	<i>должно быть заполнено</i>
Отчество (обязательно если есть):	Викторович	
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ	<i>должно быть заполнено</i>
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	БГУ	<i>должно быть заполнено</i>
Класс обучения (только число):	0	<i>должно быть заполнено</i>

Нажмите «Сохранить» чтобы сохранить данные в системе

Примечание: в случае если вы преподаватель в поле класс обучения введите 0

Подтверждение регистрации

После заполнения персональных данных нажмите «Подтвердить регистрацию»



Просмотр общей информации [bairContestUser, IT-Cube Турнир]

[Настройки](#) [Выйти из системы \[bairContestUser\]](#)

[Информация о пользователе](#)

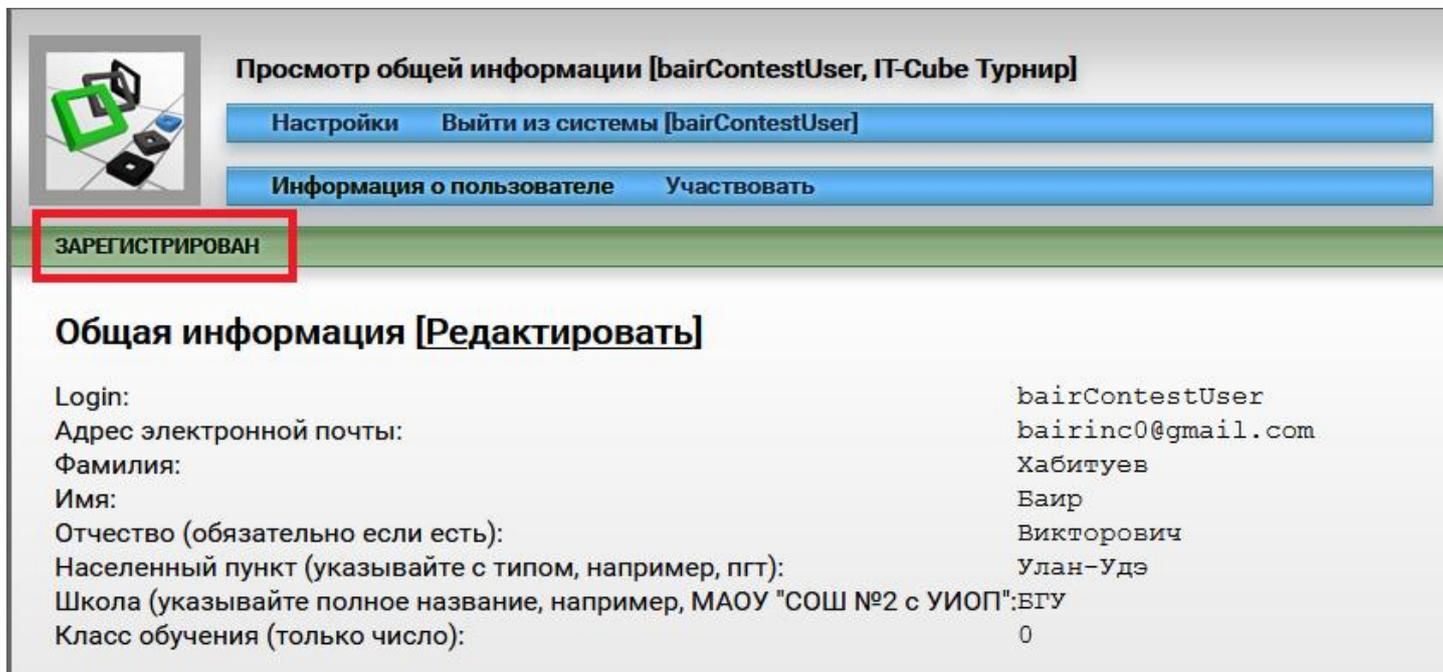
НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН

Для завершения процедуры регистрации нажмите ссылку "Подтвердить регистрацию".

Общая информация [Редактировать]

Login:	bairContestUser
Адрес электронной почты:	bair ?gmail.com
Фамилия:	Хабитуев
Имя:	Баир
Отчество (обязательно если есть):	Викторович
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	БГУ
Класс обучения (только число):	0

Если всё сделано правильно вы увидите надпись «Зарегистрирован»:



Просмотр общей информации [bairContestUser, IT-Cube Турнир]

Настройки Выйти из системы [bairContestUser]

Информация о пользователе Участвовать

ЗАРЕГИСТРИРОВАН

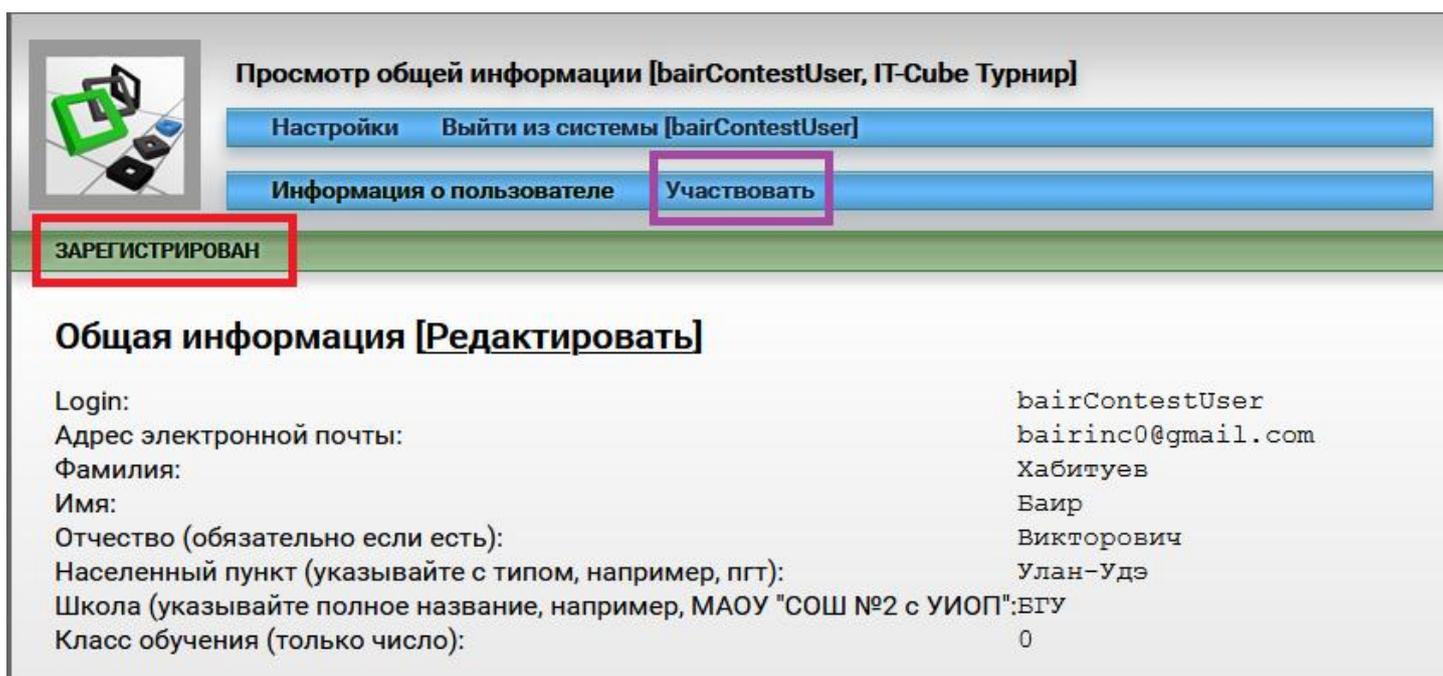
Общая информация [Редактировать]

Login:	bairContestUser
Адрес электронной почты:	bairinc0@gmail.com
Фамилия:	Хабитуев
Имя:	Баир
Отчество (обязательно если есть):	Викторович
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ
Школа (указывайте полное название, например, MAOY "COШ №2 с УИОП":БГУ	
Класс обучения (только число):	0

Участие в турнире

Для участия в турнире нажмите «Участвовать».

ВНИМАНИЕ: для участия в турнире вы должны внести свои данные в систему и подтвердить регистрацию:



Просмотр общей информации [bairContestUser, IT-Cube Турнир]

Настройки Выйти из системы [bairContestUser]

Информация о пользователе **Участвовать**

ЗАРЕГИСТРИРОВАН

Общая информация [Редактировать]

Login:	bairContestUser
Адрес электронной почты:	bairinc0@gmail.com
Фамилия:	Хабитуев
Имя:	Баир
Отчество (обязательно если есть):	Викторович
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ
Школа (указывайте полное название, например, MAOY "COШ №2 с УИОП":БГУ	
Класс обучения (только число):	0

Нажмите на кнопку «Начать виртуальный турнир», чтобы начать решать задачи.

ВАЖНО: после нажатия кнопки запустится таймер – 4 часа. По истечению времени вы не сможете сдавать задачи

bairContestUser [IT-Cube Турнир]: Состояние турнира

Настройки Инфо Начать виртуальный турнир Сообщения Выйти из системы [bairContestUser]

10:59:24 / NOT STARTED

Состояние сервера

Турнир не начался

Время на сервере: 2020/11/10 10:59:07
 Продолжительность: 3:00:00

Пользователей в турнире в этот момент: 1
 Максимальное число пользователей было: 1, 2020/11/09 12:20:19

Начать виртуальный турнир

Нажмите, чтобы начать турнир

Как сдавать задачи?

В интерфейсе системы нажмите на ссылку «Инфо», чтобы получить доступ к задачам. Ссылки на задачи размещены в верхней и нижней части экрана

bairContestUser [IT-Cube Турнир]: Состояние турнира

Настройки **Инфо** Закончить виртуальный турнир Итог Посылки

11:03:03 / **RUNNING** / Остается: 2:56:27

A B C **D** E F G H

Состояние сервера

Турнир идёт

Ссылки на конкретные задачи

Время на сервере:	2020/11/10 11:02:52
Время начала:	2020/11/10 10:59:30
Продолжительность:	0:00
Запланированное время окончания:	2020/11/10 13:59:30
Прошедшее время:	0:03:22
Оставшееся время:	2:56:38

Пользователей в турнире в этот момент: 1
 Максимальное число пользователей было: 1, 2020/11/09 12:20:19

Закончить виртуальный турнир

[Опции компиляторов]

A B C D E F G H

Доступ к задачам

Принудительное завершение участия

При переходе на страницу задачи вы увидите условия задачи

11:10:27 / RUNNING / Остается: 2:49:03

A B C D E F G H

Сдать решение задачи A

Полный балл: 100
Штраф за посылку: 1
Ограничение времени: 1 с
Ограничение реального времени: 5 с
Ограничение памяти: 64M
Оставшиеся послылки: 98

Лутбоксы

Вася очень любит играть в компьютерный симулятор FIFA 2021. Он решил собрать команду мечты и для этого ему нужно открывать лутбоксы. Проблема в том, что Вася пополняет счёт картами оплаты номиналом 1000 рублей каждая, а каждый лутбокс стоит 339 рублей. Вася купил N карточек оплаты, сколько лутбоксов он сможет открыть?

Формат входных данных

Входные данные: Дано натуральное число N - количество купленных карточек.

Формат результата

Выходные данные: Вывести целое число - количество лутбоксов, которое может купить Вася.

Форма сдачи задачи находится ниже:

Подготовьте файл с исходным кодом (прочитайте про типовые ошибки)

Шаг 1. Выберите язык на котором вы отправляете решение (для языка java ОБЯЗАТЕЛЬНО выбирайте javac7 – Java JDK 7 1.7.0_80)

Шаг 2. Нажмите кнопку «Обзор» и выберите файл с кодом решения

Шаг 3. Нажмите кнопку отправить

Через 1-2 минуты обновите страницу и вы увидите вердикт системы

Сдать решение

Язык: Шаг 1. Выберите язык

Файл: Файл не выбран. Шаг 2. Выберите файл с кодом решения

Отправить! Шаг 3. Нажмите кнопку отправить

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Посмотреть исходный текст	Посмотреть протокол
62	0:10:31	259	A	javac7	OK	10	99=100-1*1	Посмотреть	N/A
61	0:09:57	259	A	javac	Ошибка компиляции	Неизв.	Неизв.	Посмотреть	

Решение верное

Решение не прошло

Стандартные ошибки

Обратите внимание на формат входных и выходных данных. Ни в коем случае не нужно писать «Введите число а» перед вводом входных данных программы.

Язык Java.

КРАЙНЕ ВАЖНО: используйте компилятор, описанный в гайде

Кроме того, при отправке кода не забудьте удалить объявление пакета – в самом начале файла :

```
package com.company;
```

Для считывания и вывода используйте класс Scanner. Пример кода для задачи «найти сумму двух чисел»:

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner in = new Scanner(System.in);

        int a=in.nextInt();

        int b=in.nextInt();

        int x=a+b;

        System.out.println(x);

        in.close();

    }

}
```